

BOOTSTRAP CODE2UTF('8211',0) DÉVELOPPEMENT DE PAGES WEB RESPONSIVE

CODE STAGE : W-BST

OBJECTIFS

Connaître les spécificités de Bootstrap

Maitriser la création d'interfaces Mobiles First avec Bootstrap

Rendre des pages responsives avec Bootstrap

Comprendre comment manipuler les objets de base et les composants

Découvrir des Frameworks concurrents

DURÉE

2 jours

PUBLIC

Chefs de projet Web, architectes techniques, développeurs front-end

PRÉ-REQUIS

Bonne connaissance de JavaScript

Avoir suivi le formation Les fondamentaux du développement d'interfaces graphiques avec HTML5, CSS3 et JavaScript (W-HT3) ou disposer des compétences équivalente

PROGRAMME

INTRODUCTION

Présentation de Bootstrap

Qu'est ce que Bootstrap ?

Rapide tour d'horizon

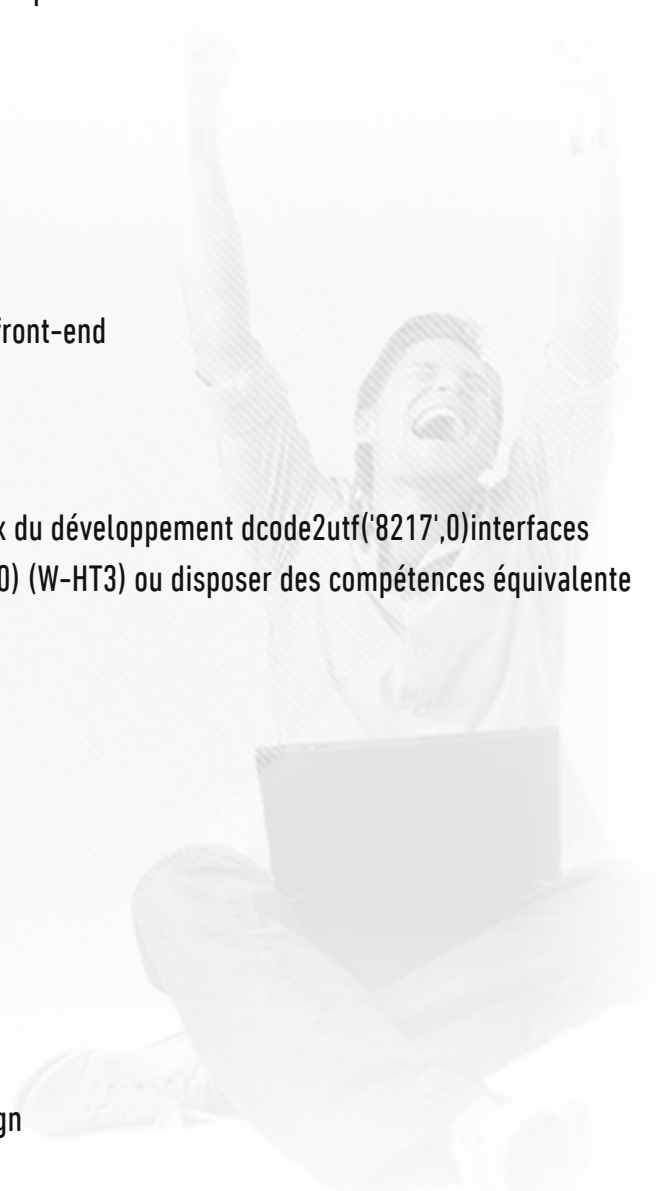
POURQUOI BOOTSTRAP ?

Designers vs. Développeurs

Le web mobile

Responsive web design et Mobile First responsive web design

Bootstrapping the web



CRÉER UN PROJET AVEC BOOTSTRAP (ET BOWER)

Récupérer Bootstrap (avec et sans bower)

Ajouter Bootstrap à une page web

Présentation de la 12-row-grid

Utiliser la grille Offsets et Rows

Images et Responsive helpers

Ajouter un thème

LES OBJETS DE BASE

Les typographies

Les boutons

Les font d'icônes

La navigation

Les listes

Les tableaux

Les formulaires

LES COMPOSANTS

Headers et breadcrumbs

Groupes de boutons

Dropdowns

Inputs

Pagination

Miniatures

Panels

LES PLUGINS

Accordéons

Fenêtres Modales

Onglets

Tooltips

Alertes

Carousels

LES FRAMEWORKS CONCURRENTS

Foundation



Bulma
UIKit
Semantic UI

LE FUTUR BOOTSTRAP 4

