

# **CERTIFICATION SCRUM DÉVELOPPEUR (CSD)**

## **CODE STAGE : SC004**

### **OBJECTIFS**

Connaître les spécificités du développement Agile

Comprendre le rôle du développeur Agile

Disposer d'une bonne connaissance des pratiques de conception, de développement et de tests Agile

Savoir planifier son action dans un projet Agile en tant que développeur

Préparer et passer l'examen

### **DURÉE**

2 jours

### **PUBLIC**

Développeurs, architectes, testeurs, futurs managers agiles, responsables Qualité-Méthodes, Responsables d'équipe, ...

### **PRÉ-REQUIS**

Posséder une culture agile

Savoir travailler en équipe

Une expérience en développement logiciel est nécessaire

Le passage de la certification requiert un bon niveau d'anglais

### **PROGRAMME**

#### **AGILE ET SCRUM**

Pourquoi l'Agile ?

Origine et manifeste

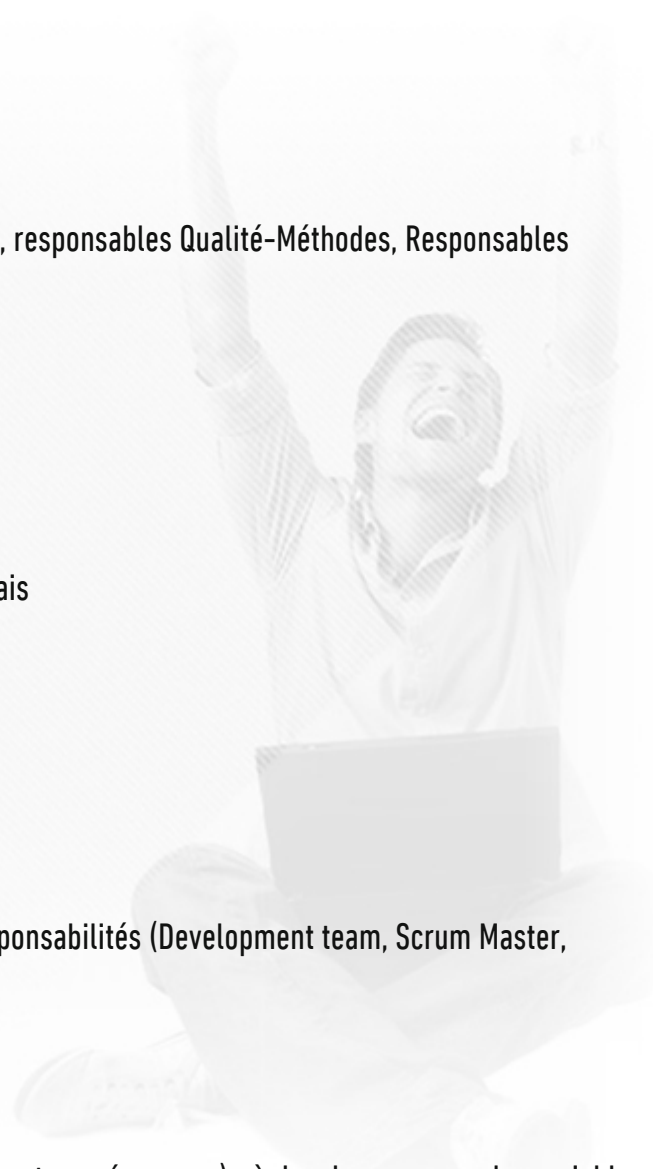
Agile, SCRUM et les autres

Scrum Overview : product backlog, cérémonies, rôles et responsabilités (Development team, Scrum Master, Product Owner)

#### **LES TECHNIQUES DE DÉVELOPPEMENT**

Point de départ : le Backlog

Les standards de développement : dette technique (concepts et conséquences), règles de nommage des variables,



classes, packages, etc.

Architecture et refactoring : architecture en couches, notion de code2utf('8220',0)Spikecode2utf('8221',0),

Refactoring (définition et exemples), design patterns, crosscutting concerns, definition of done

Traitement des bugs : bug report, cycle de vie, processus

Les mesures : code/design, complexité cyclomatique, tests, dette technique

## TECHNIQUES DE TESTS ET INTÉGRATION

La classification des tests (fonctionnels, structurels, unitaires, intégration, validation, acceptation, autres)

TDD, principes et avantages : tester avant de coder, le Test-Driven Development, Behaviour Driven Development,

Acceptance par les tests (ATDD)

Intégration continue et automatisation : principes et avantages, mise en place, recommandations, gestion de configuration

Infrastructure et outils : vue globale, environnement de développement, Application Lifecycle Management, pour les tests unitaires, pour ATDD, BDD, intégration continue

## PRÉPARATION À L'EXAMEN code2utf('8220',0)PROFESSIONAL SCRUM DEVELOPERcode2utf('8221',0) PSD I

Examen blanc avec correction collective

Phase de questions/réponses

Les conseils du formateur

## PASSAGE DE L'EXAMEN code2utf('8220',0)PSD Icode2utf('8221',0) (APRÈS LA FORMATION)

Le passage de l'examen s'effectue en ligne et en anglais après la formation

L'examen consiste en un QCM d'une heure, comportant 80 questions

Un score minimum de 85% est requis pour réussir l'examen

Les questions de l'examen de certification PSD I portent sur les sujets suivants : code2utf('8211',0) Le framework Scrum code2utf('8211',0) La théorie et les principes de Scrum code2utf('8211',0) L'analyse code2utf('8211',0)

L'auto-organisation des équipes de développement code2utf('8211',0) Design et architecture émergente

code2utf('8211',0) Qualité et Tests code2utf('8211',0) La gestion du cycle de vie des applications

