

ETAT DE L'ART DES NOUVELLES TECHNOLOGIES INFORMATIQUES

CODE STAGE : S-NTI

OBJECTIFS

Disposer d'un panorama exhaustif de l'ensemble des technologies potentiellement porteuses de valeur pour l'entreprise

Découvrir les nouvelles possibilités offertes par les évolutions technologiques les plus récentes

Comprendre pourquoi il est dès à présent nécessaire de les prendre en compte pour maintenir durablement la performance du SI et son adéquation avec les besoins business

DURÉE

3 jours

PUBLIC

Directeurs et managers du système d'information désirant connaître les tendances technologiques actuelles leurs impacts ainsi que leurs évolutions possibles à moyen terme

PRÉ-REQUIS

Aucun

PROGRAMME

IMPACTS DES INNOVATIONS

Mode d'adoption des technologies

Évolutions vers les services

Mutation du SI : passage du mode silo, et des approches modulaires

Analyse des impacts des modes de management de projet : du Linéaire à

Agile

Le mouvement Devops et la place des

Hackaton

UN SI PLUS RÉACTIF ET MODULAIRE

Les niveaux de références : vue métier, vue fonctionnelle, vue applicative, vue technique

La sémantique des termes et le niveau de granularité des métiers et services
Le positionnement des cartographies et des PLU (plan local d'urbanisme)
Les fonctionnalités du MDM (Master Data Management)
Amélioration de la pertinence de la recherche : le Web Sémantique

POSITIONNEMENT DU SOA

Les outils de déploiement d'application distribuée : EAI, ETL et ESB
Le BPM, la gestion des processus métiers et les langages de flux : BPMN, BPEL, etc
La gestion du monitoring, le BAM
La place des Web Services, analyse des mécanismes d'interaction : SOAP, REST, WSDL, UDDI

WEBISATION DES APPLICATIONS

Quel avenir ?
La structuration des architectures N-tiers et la Webisation des applications
Le rôle du serveur d'application et ces modes d'affectations
Le rôle du portail du SI et les standards internet : TCP/IP, HTTP, DNS, FTP

EVOLUTION DES LANGAGES

Positionnement de javascript, AngularJS et de node.js
La place de JAVA et la norme JEE, l'approche de Scala
Les modèles .Net et le langage C#
Le positionnement du PHP, Hack, HHVM
Le langage XML et le rôle des schémas XSD

LE CLOUD NORMES ET OUTILS

Positionnement : cloud privé, cloud public, cloud hybride
Le SaaS : impact et organisation
Les différents modes de distribution, Taas, Paas, IaaS
Le partage et virtualisation du serveur
Les outils potentiels : Openstack, Amazon Web Services, CloudStack, Eucalyptus
Les services du cloud et les modes de gestion et de facturation

BIG DATA ET OPEN DATA

Les objectifs et utilisation des données
Le concept et mode de déploiement dans l'entreprise
Les éléments du trois V : Volume, Variété, Vitesse

Provenance et structure des données

Les technologies disponibles : MapReduce, Hadoop Pig, Hive

La structuration des bases code2utf('8220',0)NoSQLcode2utf('8221',0)

Les traitements : code2utf('8220',0)In-Memorycode2utf('8221',0)

MOBILITÉ ET POSTE UTILISATEUR

La gestion des interfaces : client passif, lourd, léger, riche et zéro, virtualisation du poste

Les MEAP : plateformes de développement dcode2utf('8217',0)applications dcode2utf('8217',0)entreprise mobiles

Le code2utf('8220',0)responsive web designcode2utf('8221',0) et la place des navigateurs Chrome, Firefox, Opera, IE

La virtualisation du poste client, ultrabooks, chromebooks, smartphones et la place du BYOD

Les différents code2utf('8220',0)devicescode2utf('8221',0) smartphone, tablette, tabphone, PC et les langages de développement

EVOLUTION DES RÉSEAUX

Réseau de WAN-MAN, LAN, PAN, BAN

La montée en puissance des réseaux mobiles de la 4G vers la 5G, versus LTE

Positionnement du Bluetooth, Wifi, HSPA et des satellites

La sécurisation VPN code2utf('8211',0) Ipsec et MPLS

Lcode2utf('8217',0)ENTREPRISE NUMÉRIQUE

Management de lcode2utf('8217',0)information

Gestion des connaissances

Réseaux sociaux

Intelligence économique /veille/le web sémantique

Gestion des droits

Les documents numériques

La gestion de la dématérialisation

Les éditions numériques

LE PASSAGE DU WEB 2.0 AU WEB 3.0

Passage du mode lecture au mode code2utf('8221',0) lire et écrire code2utf('8221',0)

Perception du web 2.0 et la mutation vers le 3.0

Panorama des réseaux sociaux : Facebook, LinkedIn, Viadeo, etccode2utf('8230',0)

Le partage et la maîtrise de lcode2utf('8217',0)information, flux RSS, wiki, blog, twitter, monde virtuel

Les impacts sur les utilisateurs et les entreprises

Les spécificités des espaces et outils de partage : les mashups, les widgets

La place de la réalité virtuelle

LES OBJETS CONNECTÉS

Les infrastructures d'intégration

Les objets grand public portés (« wearable ») Lunettes, lentilles de contact, Smartwatch

Les objets « entreprise » : les objets techniques intégrés au produit : étiquette (suivi), électronique (gestion d'équipements)

Les objets « grand public » industrialisés (lunettes connectées, caméras)

Positionnement des robots et des drones

Domotique : thermostats, interrupteurs, électroménager, sécurité intrusion et incendie, météo, pot de fleur, voiture

LES TECHNOLOGIES DE RUPTURE

Entreprise Numérique

Dématérialisation des processus

Positionnement des outils collaboratifs et des réseaux sociaux

Intelligence économique et veille

Les objets connectés, l'impression 3D, les drones, les puces neuromorphiques, le positionnement des robots

