

ILLUSTRATOR CODE2UTF('8211',0) INTERMÉDIAIRE

CODE STAGE : PA202

OBJECTIFS

Dessiner et mettre en forme des objets vectoriels avec les fonctions de bases d'illustrator : créer des effets, concevoir des masques, appliquer de la peinture dynamique, travailler sur le dessin (Pathfinder, décomposition).

DURÉE

2 jours

PUBLIC

Toute personne qui souhaite utiliser ILLUSTRATOR.

PRÉ-REQUIS

Connaître les fonctions de bases d'illustrator : les outils de dessins et de traitement du tracé, les calques simples, les transformations et le texte.

PROGRAMME

OUTIL

Outil largeur
Outils fluidité
Forme de tâches

TEXTE

La typographie
Le texte : curviligne, captif
Habillage de texte
Vectorisation du texte
Glyphes

LES EFFETS

Gestion des aspects
Création de styles
Transparence et opacité



Filtres et effets spéciaux

Transformations

Effets vectoriels et bitmaps, décomposer

DESSIN

Pathfinder

Modes de dessin

Notion de décomposition

Outil concepteur de formes

MASQUE

Masque dcode2utf('8217',0)écrêtage

Dessin à lcode2utf('8217',0)intérieur

FORMES DE PINCEAUX

Calligraphique, diffuse, artistique

OUTILS AVANCÉES

Vectorisation dynamique

Effet 3D : extrusion, biseautage et révolution

Placage d'un symbole

PEINTURE DYNAMIQUE

Groupe de peinture, outil pot de peinture

Outil sélection de peinture, options d'espace, Fusionner

EXPORTATION ET FORMATS

Formats destinés à l'impression papier : PDF, EPS, TIFF, PSD, JPEG

Formats destinés au Web : SVG, SWF, animations Flash, GIF...

Impression papier et publication sur le Web

