

## **JAVA CODE2UTF('038',0) XML**

### **CODE STAGE : J-XML**

#### **OBJECTIFS**

Connaître les différentes bibliothèques java axées sur XML

Choisir la bibliothèque adéquate

Manipuler des documents XML

#### **DURÉE**

3 jours

#### **PUBLIC**

Architecte technique

Chef de projet

Équipe projet

#### **PRÉ-REQUIS**

Bonne connaissance de java et bonne connaissance du langage XML.

#### **PROGRAMME**

##### **1. INTRODUCTION**

Le langage XML

. Présentation de la syntaxe dcode2utf('8217',0)un document XML, des notions de schéma et de namespace.

Panorama des outils proposés par Java

. Liste des bibliothèques les plus connues, ayant vocation à manipuler le langage XML.

##### **2. MANIPULATIONS BASIQUES**

Validation XML via les Schémas

. Utilisation dcode2utf('8217',0)un schéma pour valider un document XML.

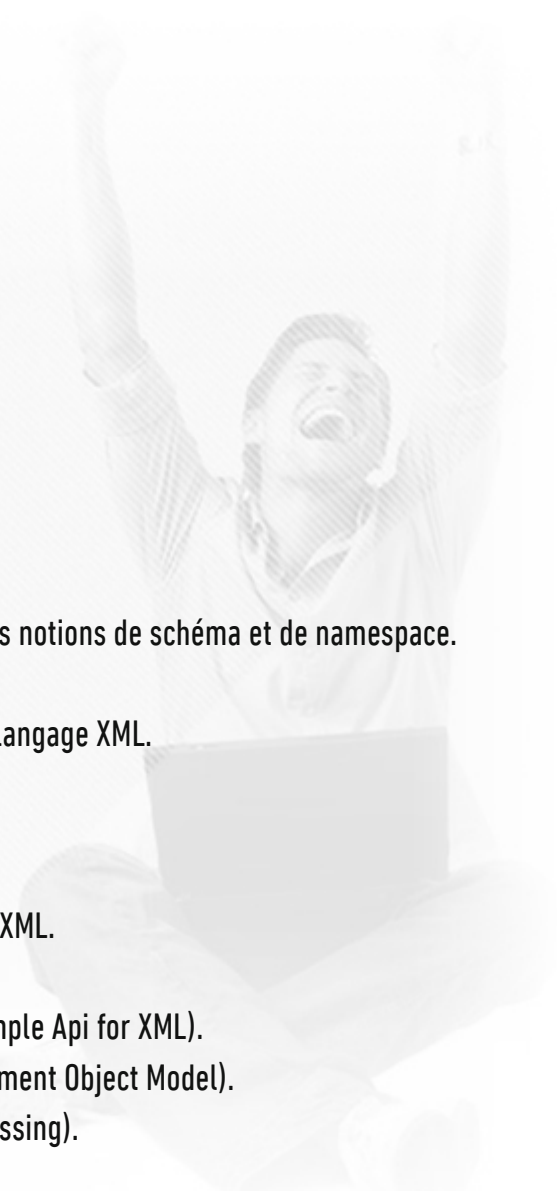
Parsing dcode2utf('8217',0)un flux XML

. Analyse événementielle dcode2utf('8217',0)un flux XML via SAX (Simple Api for XML).

. Analyse hiérarchique dcode2utf('8217',0)un flux XML via DOM (Document Object Model).

. Présentation de lcode2utf('8217',0)api JAXP (Java Api for XML Processing).

. Présentation de Dom4J.



### 3. MANIPULATIONS AVANCÉES

La librairie StAX (Streaming Api for XML)

- . Principe de fonctionnement de Stax.
- . Différences entre DOM, SAX et StAX.

Utilisation de XPATH

- . Présentation de Xpath.
- . Les apports de Xpath 2.0.
- . Présentation des différentes solutions basées sur Xpath (Java SE, saxon, jaxen...).

### 4. SÉRIALISATION / DÉSÉRIALISATION

Le principe

- . Principe de sérialisation (marshalling) et de désérialisation (unmarshalling) des objets Java en XML.

Les librairies

- . Les librairies et différents projets permettant de sérialiser des objets en XML.

### 5. TRANSFORMATIONS VIA XSL

Présentation de XSL

- . Présentation du concept.
- . XSLT et XSL/FO.

### 6. REQUÊTES XQUERY

Principe et syntaxe de Xquery.

Générer de nouveaux documents.

Rechercher des données.

Limites de Xquery.

