

LE SHELL

CODE STAGE : AS963B

OBJECTIFS

Maîtriser la programmation en bourne Shell.

DURÉE

2 jours

PUBLIC

Les développeurs d'applications sur UNIX, analystes d'exploitation, exploitants et administrateurs.

PRÉ-REQUIS

Connaissance des principes de base du système UNIX.

PROGRAMME

1- Généralités

Présentation du shell : interpréteur de commande Unix.

Modes d'exécution d'un script.

Les alias.

Les méta-caractères.

2- Les variables

Portée des variables : locales, globales, environnement

Les différents types de variables.

Définir et manipuler des variables.

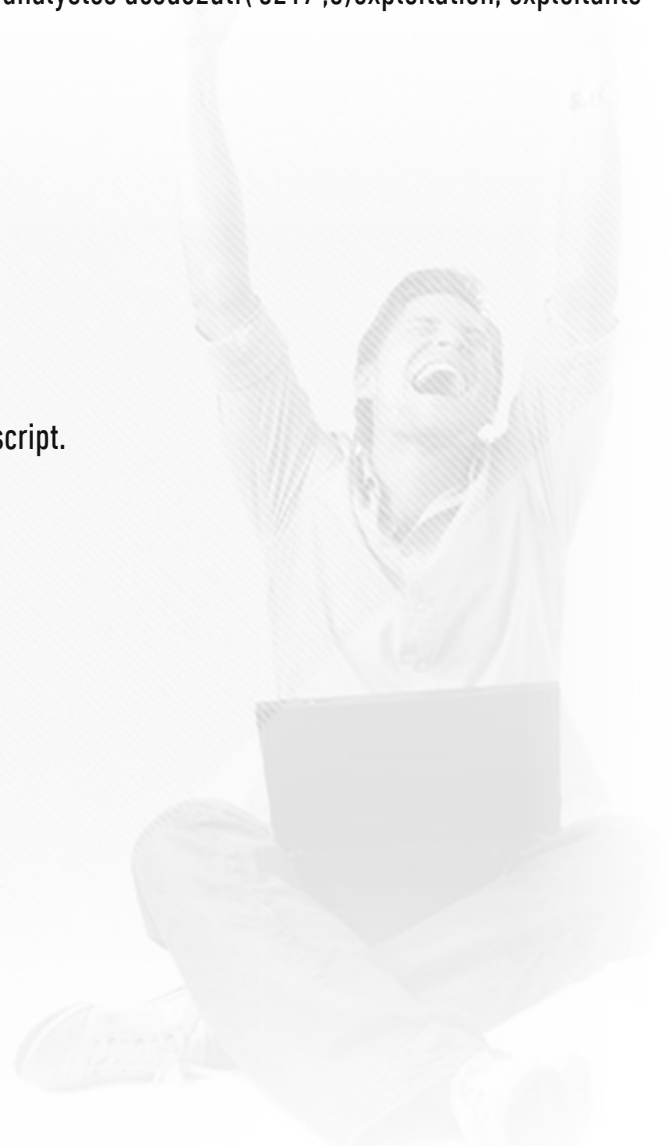
Transmission de paramètres.

3- Fichiers d'environnement

Fichier d'initialisation général : `.profile`

Fichier d'initialisation local : `.kshrc`

4- Les entrées/sorties



Accès en lecture/ écriture.

5- Structures de contrôle

Les instructions test et expr.

Expressions conditionnelles

Gestion des boucles

Boucles for, while, until

Tests `code2utf('8216',0)ifcode2utf('8217',0)`, tri avec `code2utf('8216',0)casecode2utf('8217',0)`

Sortie de boucles avec break, continue et exit

