

LES FONDAMENTAUX DU DÉVELOPPEMENT D'UN SITE INTERNET FULL HTML5 / CSS3 AVEC HTML5, CSS3 ET JAVASCRIPT

CODE STAGE : W-HT3

OBJECTIFS

Disposer des compétences nécessaires au développement d'un site internet full HTML5 / CSS3
Savoir produire des pages compatibles avec les différents navigateurs internet
Être capable de créer des interactions dynamiques avec l'utilisateur sans développement serveur
Comprendre comment tirer parti des dernières nouveautés HTML5 comme le lecteur vidéos compatible mobiles

DURÉE

5 jours

PUBLIC

Développeurs .Net ou Java souhaitant savoir exploiter les possibilités offertes par HTML5 et CSS3
Chargés de développement d'applications informatiques

PRÉ-REQUIS

Connaissance internet standard, notions algorithmie

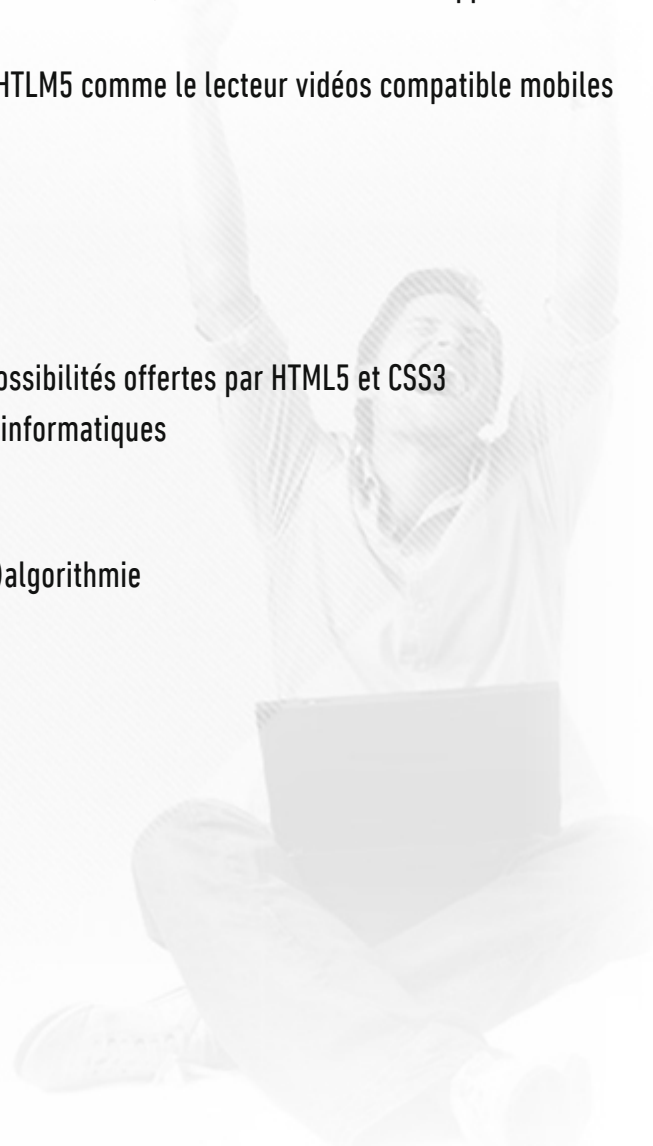
PROGRAMME

PRÉSENTATION

HTML : le langage du Web
Contexte historique

ENVIRONNEMENT ET STRUCTURE

Le concept des balises
Le bon usage des balises
Particularités et pièges du HTML
Le document HTML minimum



MISE EN FORME DU DOCUMENT

Le texte simple

Les objets `dcode2utf('8217',0)`un document

`Lcode2utf('8217',0)`en-tête `dcode2utf('8217',0)`un document HTML

MISE EN FORME DU TEXTE

Les titres

Les paragraphes de texte

Le contrôle de passage à la ligne

Le formatage du texte

`Lcode2utf('8217',0)`alignement

La taille, la couleur et la police

Les caractères spéciaux

Les commentaires

Les autres balises de texte

LES LISTES

Numérotées

A puces

Imbriquées

Les listes de définition

LES TABLEAUX

Les cellules de tableau

La fusion des cellules

Gestion de la taille du tableau

En-tête et légende

Les bordures

Les groupes de colonnes

Les groupes de lignes

LES HYPERTEXTES

La balise de liens

Liens vers une autre page

Liens à `Lcode2utf('8217',0)`intérieur `dcode2utf('8217',0)`une page

Liens vers un autre site Web



Liens vers une adresse électronique

Liens pour télécharger un fichier

Les Target

Lcode2utf('8217',0)attribut titre

La couleur des liens

Liens et feuilles de style

INSERTIONS Dcode2utf('8217',0)IMAGES

Les images du Web

Lcode2utf('8217',0)insertion dcode2utf('8217',0)une image

Lcode2utf('8217',0)espace autour dcode2utf('8217',0)une image

Lcode2utf('8217',0)alignement dcode2utf('8217',0)une image

Lcode2utf('8217',0)insertion dcode2utf('8217',0)une couleur dcode2utf('8217',0)arrière-plan

Lcode2utf('8217',0)insertion dcode2utf('8217',0)image dcode2utf('8217',0)arrière-plan

Lcode2utf('8217',0)insertion dcode2utf('8217',0)un lien sur une image

Les images réactives

LES FORMULAIRES

La déclaration de formulaire

Zone de texte à une ligne, à plusieurs lignes

Menu déroulant

Bouton radio

Bouton checkbox

Bouton dcode2utf('8217',0)envoi

Bouton dcode2utf('8217',0)annulation

Bouton de commande

Les formulaires cachés

Les formulaires de transfert de fichier

Les formulaires de mot de passe

Lcode2utf('8217',0)organisation des éléments dcode2utf('8217',0)un formulaire

LES MÉTA-INFORMATIONS

Doctype ou DTD

LES FEUILLES DE STYLE

Les propriétés : couleur, police, marge,code2utf('8230',0)



Les classes

Dynamiser un site avec CSS

Gérer les positionnements

INTRODUCTION À JAVASCRIPT

JavaScript pour quoi faire ?

Lcode2utf('8217',0)environnement du client Web

Le navigateur

Les outils

JAVASCRIPT : LE COEUR DU LANGAGE

La syntaxe

Les variables

Les fonctions globales

Les opérateurs

Les structures de contrôle

Les fonctions : définition, arguments, fonctions littérales, fonctions sous forme de données

Les objets personnalisés : constructeur, méthodes et propriétés, prototype, objets littéraux, objets sous forme de tableaux associatifs

Les objets globaux : Array, Date, Math, RegExp, Stringcode2utf('8230',0)

Manipuler les tableaux, les dates, les chaînes de caractères

LES OBJETS DU NAVIGATEUR

La hiérarchie des objets

Les principaux objets : window, document, location, screen, navigator, formcode2utf('8230',0) Leurs propriétés et méthodes

Manipuler des fenêtres

Gérer des timers

INTRODUCTION À HTML5

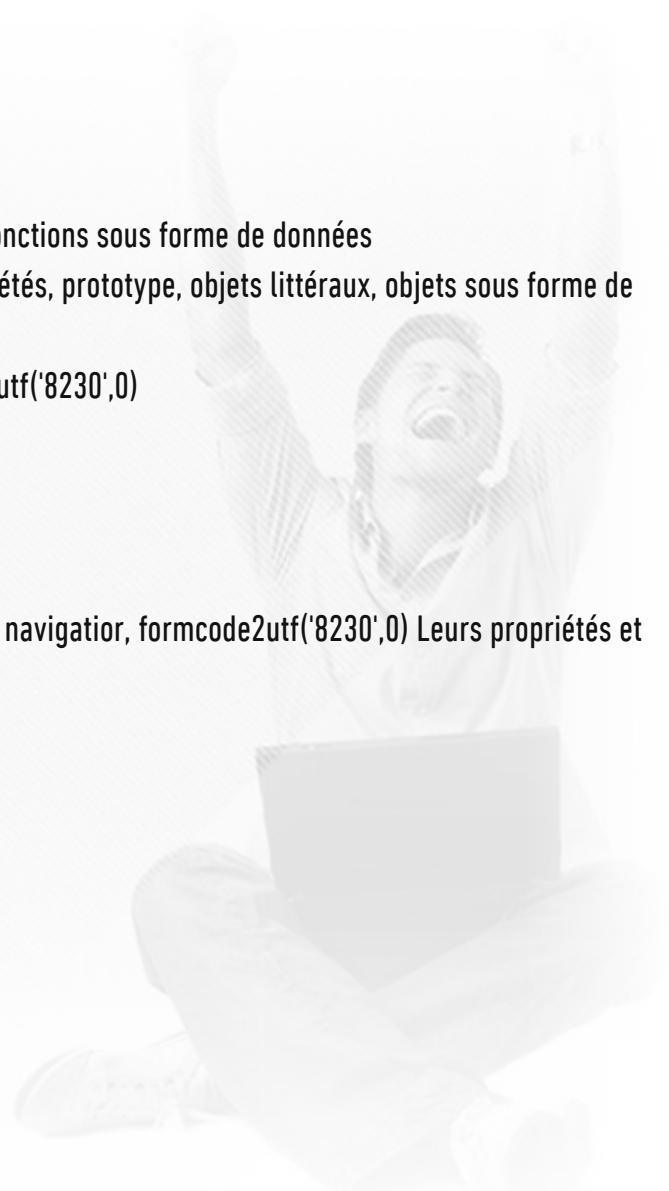
Contexte : fonctionnement d'un site internet

Histoire du HTML

Les organismes de normalisation : WHATWG et W3C

La nouvelle vision HTML5

Roadmap HTML5



COMMENT UTILISER LE HTML5 AUJOURD'HUI

Savoir quand choisir le HTML5

Utiliser le HTML5 avec des navigateurs qui ne le supportent pas

LE BALISAGE HTML5

Structure d'une page

Doctype

Les nouveaux éléments et les éléments obsolètes

HTML5 et CSS3

LES FORMULAIRES

La balise form

Créer et utiliser des formulaires HTML5

AUDIO ET VIDÉO

Les éléments audio et vidéo

Les conteneurs, les codecs

Compromis pour un site à forte audience

VUE D'ENSEMBLE DES APIS

Les APIs HTML5

Audio et vidéo

Site web hors ligne

Drag et Drop

DESSINER EN HTML

Canvas vs SVG

Contexte et accessibilité

LA COMMUNICATION EN HTML5

Les événements

Envoi de messages entre documents

Envoi de messages par canaux

Le push et les WebSockets pour plus de performances

LA GÉOLOCALISATION



Vue d'ensemble

La vie privée de l'utilisateur

STOCKAGE

Stockage local

Stockage en session

Bases de données SQL Web

CSS3 : STANDARDISER DES PROPRIÉTÉS

Vue d'ensemble : se passer d'images, éviter les astuces

Coins arrondis, ombres portées, transparence, animations

Mise en page et positionnement

Autres nouveautés

CSS3 : MISE EN PAGE ET POSITIONNEMENT

Vue d'ensemble : clarifier le code, éviter la multiplication de div imbriquées

Niveau de présentation

Mise en page par patron

Mise en page multi-colonnes

Mise en page par boîtes horizontales ou verticales

Positionnement par grille

Autres nouveautés

CSS3 pour mobiles et tablettes : bonnes pratiques

