

# **NODE JS MISE EN OEUVRE**

## **CODE STAGE : W-NOD**

### **OBJECTIFS**

Développer en javascript côté serveur avec Node.js. Comprendre les principes de Node.js et utiliser les bonnes pratiques de développement.

### **DURÉE**

3 jours

### **PUBLIC**

Développeurs web, architectes web, chefs de projets, webmasters

### **PRÉ-REQUIS**

Connaître les fondamentaux internet. Savoir programmer en javascript.

### **PROGRAMME**

#### **1- INTRODUCTION**

Historique, principes généraux.

Fonctionnement interne

Exemples d'applications

Avantages et inconvénients

Installation et découverte

Application « hello world »

#### **2 – LES MODULES**

Se servir des modules de base, NPM

#### **3 – SERVEUR WEB**

Ma première application web

Gérer les requêtes et les réponses HTTP

Routage des URLs

Opérations bloquantes et non-bloquantes



**4 – EXPRESS**

Paramétrage, gestion des requêtes HTTP  
Sessions, templating

**5 – BONNES PRATIQUES DE DEVELOPPEMENT**

Organisation (modules, routes, etc.)  
Code

**6 – AUTRES COMPOSANTS**

Socket.IO, connect, async

**7 – TESTS**

assert / expect.js, Mocha / Zombie, PhantomJS / CasperJS

**8 – PERFORMANCES**

single-thread et event-loop  
Communication inter-processus  
Redis, le module « cluster »

