

PROGRAMMATION EN HTML 5 AVEC JAVASCRIPT ET CSS3

CODE STAGE : MS20480

OBJECTIFS

Expliquer comment utiliser Visual Studio 2012 pour créer et exécuter une application Web

Décrire les nouvelles fonctionnalités de HTML5, et créer et styliser des pages HTML5

Rendre interactif une page HTML5 en utilisant JavaScript

Créer des formulaires HTML5 en utilisant différents types d'entrées et valider les entrées utilisateur en utilisant les attributs HTML5 et le code JavaScript

DURÉE

5 jours

PUBLIC

Cette formation s'adresse à des développeurs qui ont 6 à 8 mois d'expérience dans le développement et qui s'intéressent au développement d'applications utilisant HTML5 avec CSS3 et JavaScript.

PRÉ-REQUIS

Avoir au moins 3 mois d'expérience dans le monde du développement. Avant de suivre cette formation, les participants doivent avoir au moins 3 mois d'expérience dans le monde du développement. De plus ils doivent connaître la structure de base d'un document HTML et comprendre comment styliser des éléments HTML en utilisant CSS.

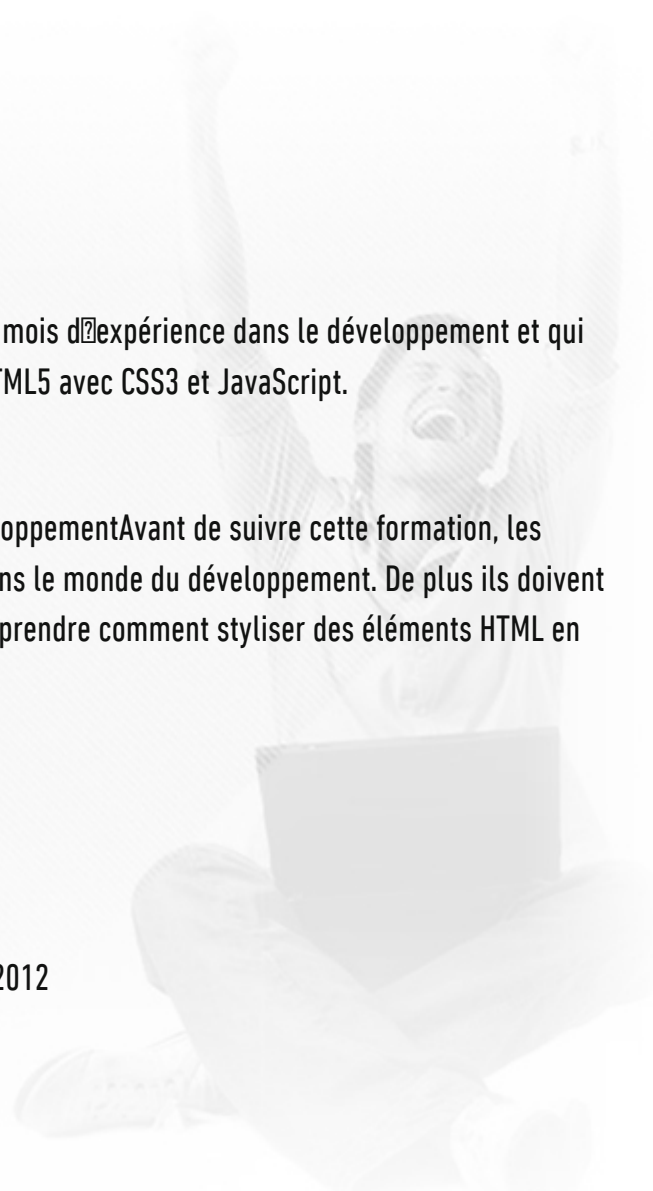
PROGRAMME

Module 1 : Présentation de HTML et CSS

- Présentation de HTML
- Présentation de CSS
- Création d'une application Web en utilisant Visual Studio 2012

Module 2 : Création et stylisation de pages HTML5

- Création d'une page HTML5
- Stylisation d'une page HTML5



Module 3 : Introduction à JavaScript

- Présentation de la syntaxe JavaScript
- Programmation de HTML DOM avec JavaScript
- Introduction à jQuery

Module 4 : Création de formulaires pour collecter des données et valider des entrées utilisateur

- Présentation des formulaires et des types d'entrées
- Validation des entrées utilisateur en utilisant les attributs HTML5
- Validation des entrées utilisateur en utilisant JavaScript

Module 5 : Communication avec une source de données distante

- Envoi et réception de données en utilisant XMLHttpRequest
- Envoi et réception de données en utilisant les opérations AJAX jQuery

Module 6 : Stylisation HTML5 en utilisant CSS3

- Stylisation de texte
- Stylisation de blocs d'éléments
- Sélecteurs CSS3
- Amélioration des effets graphiques en utilisant CSS3

Module 7 : Création d'objets et de méthodes en utilisant JavaScript

- Ecriture JavaScript correctement structuré
- Création d'objets personnalisés
- Extension d'objets

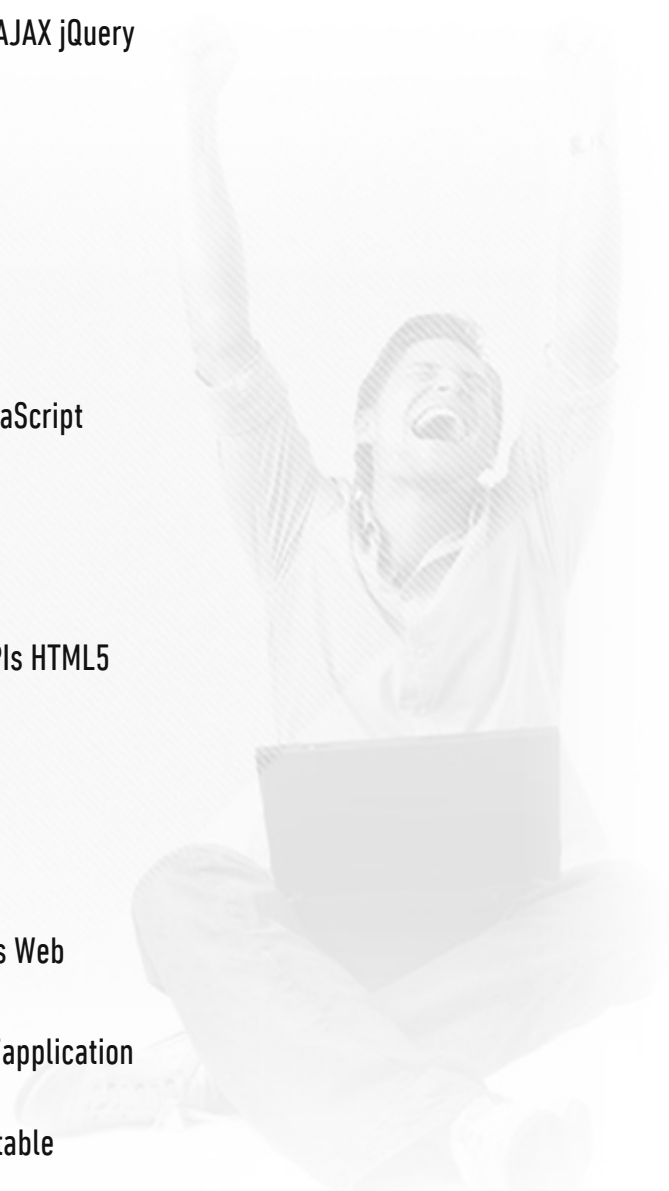
Module 8 : Création de pages interactives en utilisant les APIs HTML5

- Interaction avec les fichiers
- Incorporation du multimédia
- Réaction à la localisation du navigateur et du contexte
- Dépannage et profilage d'une application Web

Module 9 : Ajout du support hors connexion aux applications Web

- Lecture et écriture de données locales
- Ajout du support hors connexion en utilisant le cache de l'application

Module 10 : Mise en oeuvre d'une interface utilisateur adaptable



- Support du formulaire multi-facteurs
- Création d'une interface utilisateur adaptable

Module 11 : Création de graphiques avancés

- Création de graphiques interactifs en utilisant Scalable Vector Graphics
- Graphiques dessinés informatiquement en utilisant un Canvas

Module 12 : Animation d'une interface utilisateur

- Application de transitions CSS
- Transformation d'éléments
- Application d'animations CSS key-frame

Module 13 : Mise en oeuvre de communications en temps réel en utilisant des sockets web

- Introduction aux sockets web
- Envoi et réception de données en utilisant des sockets web

Module 14 : Création d'un Process Web Worker

- Introduction à Web Worker
- Amélioration du processing asynchrone en utilisant un Web Worker

