

SAP BUSINESSOBJECTS 4, DESIGNER

CODE STAGE : D-B13

OBJECTIFS

- Prendre en main l'interface du Designer
- Comprendre les étapes de la conception d'un univers
- Créer un univers et renseigner ses paramètres
- Créer le schéma central de l'univers à partir des tables et jointures
- Créer et organiser les objets d'un univers dans des classes
- Enrichir, optimiser et déployer un univers

DURÉE

2 jours

PUBLIC

Informaticiens et utilisateurs chargés de concevoir des univers SAP BusinessObjects.

PRÉ-REQUIS

Bonnes connaissances en gestion de bases de données relationnelles et en langage SQL. Connaissances de base de SAP BusinessObjects 4 en tant qu'utilisateur.

PROGRAMME

- Introduction à Designer
- Nouveautés de la version 4 de SAP BusinessObjects.
- Notions de Designer et d'univers.
- Procédure de développement d'univers.
- Méthodologie de mise en œuvre.
- Exercice
- Découverte de l'environnement SAP BusinessObjects.

- Opérations de base
- Utiliser Designer. Importation d'un univers.
- Fonctionnement. Ouverture d'un univers.
- Exportation d'un univers. Création d'un univers.

Définition des paramètres `dcode2utf('8217',0)univers`.

Utilisation de `lcode2utf('8217',0)interface utilisateur de Designer`.

Exercice

Prise en main de `lcode2utf('8217',0)interface utilisateur du module Designer`. Premiers éléments de création `dcode2utf('8217',0)un univers`. Définir les paramètres de `lcode2utf('8217',0)univers`.

Création `dcode2utf('8217',0)un schéma avec tables et jointures`

Définition `dcode2utf('8217',0)un schéma`.

Insertion de tables, définition des tables dérivées.

Définition des jointures et des cardinalités.

Vérification de `lcode2utf('8217',0)univers`.

Exercice

Définir un schéma. Travailler sur les tables, les jointures et les cardinalités.

Résolution des problèmes liés aux jointures

Les problèmes liés aux chemins de jointures.

Définition `dcode2utf('8217',0)alias`. Définition `dcode2utf('8217',0)objets`.

Résolution de boucles.

Examen

Identifier des problèmes liés aux chemins de jointures. Mettre en place des solutions correctives.

Création `dcode2utf('8217',0)univers`

Introduction à la création `dcode2utf('8217',0)univers`.

Opérations simples sur les classes et objets.

Conditions simples sur les classes et universs.

Définition de classes, `dcode2utf('8217',0)objets` et de hiérarchies.

Les listes de valeurs.

Exercice

Créer un univers dans B04. Créer des classes, des objets, des hiérarchies et des opérations sur les classes.

Optimisation des universs

Utilisation de tables agrégées.

Utilisation des fonctions @.

Utilisation des fonctions analytiques.

Exercice

Manipulation des éléments traités dans le chapitre afin `dcode2utf('8217',0)optimiser son univers`.

Gestion des univers

Déploiement des univers.

Définition de restrictions d'accès à un univers.

